



# 鲁佳凡

## 基本信息

电话: +86 17826354811  
+1 4698057506  
邮箱: lu\_jia\_fan@163.com  
性别: 男  
年龄: 24  
现所在地: 美国 达拉斯  
政治面貌: 中共党员  
个人网站: lujiafan.cn  
Bilibili主页: <https://b23.tv/hHMTfaH>

## 求职意向

求职类型: 校招  
期望行业: 关卡策划

## 荣誉证书

**省级:**  
北京市优秀毕业生  
"互联网+"创新创业大赛(北京) 二等奖

**校级:**  
中央美术学院 优秀学生奖学金 一等奖 (多次)  
腾讯游戏X南大极限游戏开发大赛 一等奖 & 最佳创意奖  
中央美术学院 优秀毕业作品 二等奖  
中央美术学院 优秀学生干部 (多次)  
中央美术学院 科研创新之星  
中央美术学院 校级三好学生 (多次)  
中央美术学院 社会工作优秀奖 (多次)

## 教育经历

2020.9-2024.7

中央美术学院 - 设计学院

数字媒体艺术 | 本科 | GPA 3.83 (5%)

主修课程: 游戏设计、摄影、艺术史论、设计学

担任职务: 中央美术学院 2020 级 2 班 班长、副团支书

2024.8-至今

南卫理公会大学 - Guildhall

Master of Interactive Technology | 硕士 | GPA 3.80

主修课程: 关卡策划、3D游戏美术, 游戏程序(C#, LUA)

## 相关技能

**游戏相关技能:** 擅长游戏关卡设计, 虚幻5, Unity, 熟练掌握PBR流程, 能用虚幻蓝图独立完成DEMO制作

**影视技能:** 能够使用 Pr、达芬奇进行视频剪辑与调色

## 项目经历

2023.12-2024.3

腾讯互娱 光子工作室 3D 场景美术

逍遥游工作室 - Wefly 2

**职责范围:**

使用 PBR 流程完成**场景组件建模与贴图绘制**, UE5 地形材质制作, 灯光布置与场景搭建

**内容成果:**

使用自定义虚幻引擎**智能材质蓝图**, 提升场景白盒迭代速度, 实现低模快速呈现高模近似效果, 用于高效展示并与策划及 2D 美术沟通, 提高资产容错率、减少后期修改成本

独立产出 10+ 件 PBR 自然与人文资产

2025.2-2025.5

Guildhall Cohort34 TGP2 关卡策划

PC 端 街机风格赛车游戏 - HardDrivez

**职责范围:**

赛道设计与搭建, 道具设计与制作

**内容成果:**

项目已于 Steam 发行, 作为赛道设计师与道具设计师, 独立完成 10+ 个道具初期设计, 并使用蓝图落地交付 5+ 游戏道具与一套道具管理系统, 原创道具"牵引光束(Tractor Beam)"成为游戏核心机制

合作完成 Circuit 赛道岛屿设计, 独立完成其中岛屿二设计与搭建, 多路线选择以及引导设计在测试阶段备受玩家好评

## 其他相关

**游戏社区地图开发者**

《文明 7》社区地图开发者, 自行设计、编写脚本与制作的 "Massive Giant Earth Map" 浏览量超 1w, 下载订阅量超 9000。

《星空》社区地图资深开发者, Creation Kit 开发使用时长超 700 小时, 开发3张游玩时长超 20 分钟的《星空》社区地图, 并独立完成相关设计与制作。

《半条命 2》、《消逝的光芒》、《Xonotic》以及《战地6》社区地图开发者, 独立设计并开发多款地图

**游戏模组开发者**

《微软模拟飞行 2020》社区模组开发者, 自行设计并制作空客 A320 Neo 涂装